



Documentation
Projet gus05

Titre : Plannification pour le projet gus05 concernant la documentation et les outils

Auteur : Augustin Delale

Version : 20/12/2009

Planification pour le projet gus05 concernant la documentation et les outils

Version du 20/12/2009

Copyright (C) 2009 Augustin Delale.

*Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the **GNU Free Documentation License**, Version 1.3 or any later version published by the Free Software Foundation; with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Texts. A copy of the license is included in the section entitled "GNU Free Documentation License".*

Ce document doit permettre de planifier la documentation et les outils de base qui vont être nécessaires au bon fonctionnement du projet gus05. L'objectif est de permettre à n'importe quel développeur Java simplement curieux ou désireux de contribuer au projet d'apprendre à développer avec le framework gus05 mais aussi de se munir de méthodes de travail grâce à une documentation et des outils spécifiques lesquels lui serviront à organiser, documenter et partager son travail. Je supposerai dans ce document que vous faites parti de ces développeurs ... ^^

Apprentissage

Avant toute chose, vous devrez apprendre à programmer avec le framework gus05 et pour cela, deux dictatoriels généraux adaptés aux développeurs débutants vont être rédigés :

- [Ateliers de formation partie 1 / 2](#)
- [Ateliers de formation partie 2 / 2](#)

A l'intention des développeurs Java expérimentés à qui il n'est nul besoin de présenter Eclipse et qui possèdent des bonnes notions sur les architectures logiciel, framework et autres techniques de programmation objet, un tutorial de formation allant à l'essentiel va être aussi proposé :

- [Ateliers de formation pour expérimentés](#)

Que vous soyez développeur Java débutant ou expérimenté, vous devriez trouver dans ces tutoriaux toutes les explications nécessaires pour vous permettre rapidement de comprendre les principes de bases de la programmation basée sur le framework gus05 afin de vous faire une idée de son intérêt éventuel pour vos développements et vous inciter à contribuer au projet.

Méthodologie

Ensuite, il va être important d'établir une méthodologie de travail au sein du projet gus05 afin de vous permettre de mettre à profit ces connaissances de base sur la programmation gus05 pour que vous puissiez apporter une contribution efficace au projet gus05. L'ensemble de la documentation présentée ci-dessous vise à explorer tous les aspects de cette méthodologie.

De manière très générale, le projet gus05 se subdivise en chantiers qui sont des sortes d'espaces de travail focalisés autour de thématiques diverses comme de concevoir une application en particulier, de développer un certain type de fonctionnalité, de s'attaquer à rendre accessible une technologie de programmation (qui peut être une API Java extérieure), ou encore de réfléchir à un point de méthodologie. Nous allons donc mettre en place une documentation d'introduction aux chantiers pour expliquer leur principe et leur intérêt.

- **Introduction aux chantiers**

Les documentations suivantes concernent des points spécifiques de la méthodologie et serviront en ce sens comme point de départ à des chantiers du projet gus05. Les différentes problématiques auxquelles vous serez confrontés sont les suivantes :

Méthodologie se plaçant au niveau des composants gus05 "entité" :

- **Développement des entités** : Comment mettre en place des outils et une méthodologie pour développer efficacement vos entités ?
- **Documentation des entités** : Comment éditer ou générer une documentation pertinente de vos entités pour les rendre aisément compréhensibles et utilisables par d'autres développeurs ?
- **Partage des entités** : Comment mettre en ligne sur un serveur les entités que vous souhaitez partager avec les autres développeurs ?
- **Test des entités** : Comment tester et exploiter les entités d'autres développeurs ?

Méthodologie se plaçant au niveau des structures fonctionnelles et applicatives :

- **Réflexion sur les systèmes d'entités** : Comment concevoir des systèmes cohérents d'entités comment gérer les dépendances entre entités et les conventions de programmation pour que ces systèmes deviennent le plus flexible possible ?
- **Concevoir, développer et déployer des application** : Comment mettre en place une méthodologie de développement applicative permettant d'anticiper les entités nécessaires, et surtout comment déployer les applications le plus efficacement possible ?
- **Système modulable par plug-ins** : Mise au point d'une plateforme applicative modulable, dotée d'un système permettant de télécharger, activer et paramétrer des plug-in afin d'y ajouter de nouvelles fonctionnalités ou interfaces graphiques.

Technique

Afin d'accroître les possibilités de programmation, un certain nombre de chantiers vont être lancés sur des problématiques techniques. Il s'agira le plus souvent de s'approprier une technologie Java déjà existante mais pourquoi pas aussi de développer ces propres techniques (notamment graphiques).

Voici une liste non exhaustive des chantiers techniques qui sont attendus :

- Chantier JDBC
- Chantier FTP
- Chantier PDF
- Chantier Mailing
- Chantier USB
- Chantier XML
- Chantier sur le format des fichiers
- Chantier sur la manipulation de fichiers
- Chantier sur le codage des données
- Chantier sur l'introspection Java
- Chantier sur la compilation Java
- Chantier sur la cryptographie
- Chantier sur le traitement statistique
- Chantier sur le traitement textuel
- Chantier sur le multilinguisme
- Chantier sur les composants SWING
- Chantier sur le contrôle de l'OS
- Chantier sur la l'écriture japonaise
- Chantier sur les cartographies de données
- Chantier sur le traitement des sons
- Chantier sur le traitement des images
- Chantier sur le traitement des vidéos
- Chantier sur les protocoles P2P
- ...

Applications

Le forum du projet gus05 dispose déjà de quelques applications de démonstration afin de montrer par des exemples concrets les possibilités du framework gus05. Mais pour la plupart, il ne s'agit que d'embryon d'application permettant de montrer quelques fonctionnalités de bases et d'ouvrir ainsi des pistes de travail.

Chaque application présentée dans le forum est susceptible de donner lieu à un chantier, particulièrement si des développeurs se montrent intéressés par s'investir dans le développement de l'application (auquel cas, je prendrai part naturellement au chantier ^^).

A titre plus personnel, je souhaite lancer deux chantiers applicatifs concernant les applications "Dir Scanner" et "Gus Text Tool" qui me tiennent particulièrement à coeur. Ces applications devraient donc progresser dans un avenir que je n'espère pas trop lointain (l'avancement dépendra de mon temps libre) pour devenir les deux applications principales de démonstration pour la promulgation du projet gus05.

L'application "Dir Scanner"

Je souhaite faire de cette application un véritable outil d'analyse de votre disque dur, qui permettra de visualiser, rechercher, trier et archiver le contenu de vos répertoires mais aussi de vous permettre de documenter et partager avec vos amis vos listings de fichiers.

- **Chantier applicatif pour Dir Scanner**

L'application "GusText Tool"

Cette application reprend mon ancienne application nommée GusExplorer 2 qui était l'application de démonstration principale de mon précédent essai de framework : gus04. Il s'agit d'une application d'analyse et de traitement de texte brute prévu pour un usage plutôt scientifique et industriel qui combinera de nombreuses techniques (lexicométrie, expressions régulières, formatage automatique...) pour vous permettre de traiter efficacement vos données textuelles.

- **Chantier applicatif pour Gus Text Tool**

Les autres applications

Bien sûr, les autres applications (Gus Security Vault, Ragus, etc...) pourront éventuellement donner lieu à leurs chantiers ainsi que de nouvelles applications. Je vous invite d'ailleurs à proposer sur le forum des idées d'applications que vous souhaiteriez développer pour que nous puissions ensemble entamer le chantier correspondant ^^

Suivi d'avancement de la documentation

Cette dernière partie sera régulièrement mise à jour puisque c'est ici que je dresserai un état de l'avancement de la documentation et des chantiers pour le projet gus05. Chaque documentation planifiée précédemment doit fournir un fichier PDF formaté de la même manière que celui-ci, tout d'abord écrit en français (commençons par le plus simple !!) puis ensuite traduit en anglais et en japonais (et pourquoi pas d'autres langues, avis aux traducteurs !). Par ailleurs j'envisage aussi de fournir des versions vidéo de ces documents dans lesquels je réalise en les commentant les étapes du tutorial.

ETAT DE LA DOCUMENTATION AU 20/12/2009 :

Atelier de formation partie 1 / 2	 version française	 version anglaise	 version japonaise
	97 pages (en cours) Auteur : Gus	24 pages (en cours) Traducteur : Franco	
Introduction aux chantiers	 version française	 version anglaise	 version japonaise
	4 pages (en cours) Auteur : Gus		
Chantier JDBC	 version française	 version anglaise	 version japonaise
	4 pages (en cours) Auteur : Gus		
Transformations textuelles pour Gus Text Tool	 version française	 version anglaise	 version japonaise
	21 pages (en cours) Auteur : Gus		